Android 线程看门狗

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本号 | 描述 | 日期(更新日期)/更新人 |
| 1.0 | Android线程看门狗 | 2018/11/12 刘志保 |
|  |  |  |
| Github | https://github.com/MMLoveMeMM/AngryPandaWatchDog | |
| 参考 | https://blog.csdn.net/fu\_kevin0606/article/details/64479489 | |

看门狗看守的手段大概两种:

<1> : 通过定时查看/获取共享资源,如果在超时范围内能够获取共享资源,说明使用共享资源的线程都没有占据共享资源,使用了也立即释放了,没有死锁

线程1

看门狗线程

线程2[LOCK]

线程3

线程n

共享资源都有可能被访问,并且每个线程占有共享资源的时间可能也不一样,有长有短,而看门狗线程就是针对这一特点,看门狗超时时间如何定呢?这个超时时间长度一般是所有访问该公有资源的线程所需时间总和,当然也可以把看门狗线程优先级设置最高,但是最好是其他线程占有时间的总和+经验值.